



G(試合数) M(成功数) A(試合数) %(成功率) F(ファウル) FO(ファウル数) OR(オフェンス・リバウンド) DR(ディフェンス・リバウンド) TR(リバウンド合計) AS(アシスト) ST(スティール) BS(ブロックショット) TO(ターンオーバー) MIN(出場時間) PTS(総得点) AVG(得点/ゲーム)